

# FIASCON

## UNA CONVENTION VENUTA MALE



Organizzatori:

il mietitore

Wualla

Segretario:

Massimiliano Lambertini

Un playset  
per fiasco

Settembre-Ottobre 2011

# FIASCON

## CREDITS

Scritto da Alex "il mietitore" Isabelle e Damiano "Wualla" De Filippi.  
Copertina e revisione di Damiano "Wualla" De Filippi.

con la collaborazione di Massimo Lambertini.

## COLOPHON

Questo playset è un accessorio per Fiasco, un gioco di ruolo pubblicato da Bully Pulpit Games (in italiano da Janus Design).

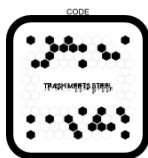
Fiasco è © 2009 di Jason Morningstar.

L'edizione italiana di Fiasco è © 2010 Janus Design.

Tutti i diritti riservati.

Per maggiori informazioni su Fiasco o per scaricare altri playset e materiale aggiuntivo, visita [www.bullypulpitgames.com](http://www.bullypulpitgames.com) (in inglese) o [www.janus-design.it](http://www.janus-design.it) (in italiano).

Se volete creare i vostri playset o altri contenuti aggiuntivi per Fiasco vi aiuteremo volentieri. Scriveteci a [info@bullypulpitgames.com](mailto:info@bullypulpitgames.com) (in inglese) oppure a [info@janus-design.it](mailto:info@janus-design.it) (in italiano).



# PER FARLA BREVE

## BENVENUTO A FIASCONI!

Se sei qui è perché negli ultimi mesi hai spostato appuntamenti e organizzato i tuoi impegni per avere questo weekend libero. Ti trovi ad una convention, apparentemente uguale a tutte le altre. Passerai alcuni giorni a giocare assieme ad altri appassionati, lasciandoti coinvolgere in una maratona di giochi di ruolo come non ne hai mai fatte prima.

Certo, è possibile che qualcosa vada storto. Forse il tuo compagno di stanza è un pazzo scatenato che sembra non avere nulla a che fare con la convention. O forse non è un “uno”, ma è “una”, e non hai idea di chi sia.

I rapporti con gli altri giocatori non sono sempre ottimali. Talvolta trovi il recensore che ha stroncato il tuo gioco e ti viene voglia di aprirgli la gola da un orecchio all’altro, altre volte trovi una tua vecchia conoscenza dall’infanzia che avresti sperato di non rivedere mai più.

A ben pensarci, questa Fiascon potrebbe essere il momento giusto per rimettere le cose a posto.

In una convention destinata a fare fiasco, chiunque può trovare qualcosa da guadagnarci. Ma di sicuro chiunque avrà anche qualcosa da perdere...

## I FILM DELLA SERATA

Knights of Badassdom, The Gamers, The Gamers 2, Bones (stagione 4, episodio 15, “Cavaliere Misterioso”).

# RELAZIONI...

## 1 AMICI

- ◻ Autista / Passeggero
- ◻◦ Compagni di studi
- ◻◦ Ospite / Ospitante
- ◻◻ Compagni di sventure
- ◻◻ Amicizia utile
- ◻◻◻ Nerd / Amico non nerd, trascinato alla convention

## 2 GIOCO

- ◻ Master / Giocatore succube
- ◻◦ Master succube / Giocatore
- ◻◦ Larper
- ◻◻ Master con concezioni diverse del gioco di ruolo
- ◻◻ Niubbo / Manuale umano
- ◻◻◻ Unsafer

## 3 FAMIGLIA

- ◻ Genitore / Figlio
- ◻◦ Fratelli / Sorelle
- ◻◦ Cugini
- ◻◻ Fratello sfigato / Sorella figa
- ◻◻ Nonno / Nipote
- ◻◻◻ Non imparentati, ma è come se lo fossero

## 4 ROMANTICHE

- ◻ Coppietta al primo appuntamento
- ◻ Sposati
- ◻ Promessi sposi
- ◻ Scopamici
- ◻ Tassista delle fighe / figa
- ◻ Storia di una notte

## 5 DAL PASSATO

- ◻ Amici d'infanzia
- ◻ Master e giocatore che non si vedono da anni
- ◻ Game Designer / Recensore influente che anni prima ha stroncato il suo gioco
- ◻ Avversari di guerra, ai tempi di un vecchio wargame
- ◻ Ex datore di lavoro ed ex dipendente di un'azienda oggi fallita
- ◻ Anziani signori che ai loro tempi si sono lungamente contesi l'amore di una donna (che poi l'ha data a un altro)

## 6 DA INTERNET

- ◻ Moderatore / Troll
- ◻ Bimbominkia / Grammar Nazi
- ◻ White Knight / Fighetta
- ◻ Amici conosciuti su internet
- ◻ Admin di community avverse
- ◻ Duo di malvagi recensori per conto di un'influente webzine

**...IN IN UNA CONVENTION DI  
GIOCHI DI RUOLO**

# BISOGNI...

## 1 DI CIBO

- Alcolici
- Caffaina
- Gnocco e chizze
- McDonald
- Cibo Cinese
- Pizza

## 2 TIPOLOGIA DI GIOCO

- Rilassato
- Unsafe
- In cui si mena
- Parpuzio
- Live
- Playtest

## 3 DI OTTENERE ATTENZIONE

- Dimostrando di non essere nerd
- Citando autori conosciuti di persona
- Mostrando una notevole resistenza alcolica
- Facendo da segretario per tutti gli slot della convention
- "Sono quello venuto da più lontano"
- Proponendo uno slot notturno

## 4 DI STACCARE

- ◻ Giocando a Perudo
- ◻◦ Facendosi una canna
- ◻◦ Andando a fare una dormita da qualche parte
- ◻◻ Con una sveltina
- ◻◻ Rispondendo a fantomatiche telefonate improvvise
- ◻◻◻ Andando al PC

## 5 DI GUADAGNARCI QUALOSA

- ◻ Vendendo come buona della roba assolutamente ingiocabile
- ◻◦ Smerciano fumetti americani
- ◻◦ Vendendo materiale per i live
- ◻◻ Offrendo prestazioni artistiche
- ◻◻ Offrendo traduzioni
- ◻◻◻ Ospitando a pagamento

## 6 DI VITA SOCIALE

- ◻ Trovando un/a moroso/a
- ◻◦ Trovando un compaesano
- ◻◦ Trovando ospitalità
- ◻◻ Trovando uno che ti faccia provare “quel gioco”
- ◻◻ Trovando un collaboratore per un progetto
- ◻◻◻ Trovando dei playtester

**...IN IN UNA CONVENTION DI  
GIOCHI DI RUOLO**

# LOCATIONS...

## 1 IL PAESE DELLA LOCATION

- Nell'officina
- In banca
- In pizzeria
- In farmacia
- In un bagno pubblico
- In questura

## 2 DOVE SI GIOCA

- A un tavolo un po' in ombra
- Sotto un tavolo
- Al bancone dei segretari
- Tra un mucchio di sedie che i jeepers utilizzeranno in qualche modo
- Al tavolo dove un gruppetto di giocatori sta facendo una maratona dalla durata completamente inadatta ad una convention
- Nell'arena dei larper

## 3 AL BAR

- Dietro al bancone
- Nell'unico cesso della location
- Nella cantina dei vini
- Nella cucina, dove ribolle l'olio in cui verrà fritto il gnocco fritto
- Nel freezer dei gelati
- All'unico tavolo libero lasciato ai vecchi, impegnati a giocare a briscola



## 4 CAMERE

- ◻ La camera dell'ospite internazionale
- ◻ La camera dell'organizzatore
- ◻ La camera di un darkettone
- ◻ La camera 307
- ◻ La camera di qualcuno che non c'entra nulla con la convention
- ◻ La camera di quello che sta sui maroni a tutti

## 5 VERSO LA CONVENTION

- ◻ Autostrada
- ◻ Auto-Grill
- ◻ Una strada sterrata in salita
- ◻ Da qualche parte in mezzo ai campi
- ◻ Una stazione del treno a 200 chilometri dalla convention
- ◻ Ingorgo stradale

## 6 LO STAND

- ◻ Del più grande distributore nazionale di giochi di ruolo
- ◻ Di una casa editrice di giochi indie
- ◻ Abusivo
- ◻ Del venditore di noodles
- ◻ Di un privato che vende una rarissima copia promo autografata di un gioco di ruolo leggendario, oggi pressochè introvabile
- ◻ Presso cui si terranno l'intervista e la sessione di autografi dell'ospite internazionale

**...IN IN UNA CONVENTION DI  
GIOCHI DI RUOLO**

# OGGETTI...

## 1 VESTITI

- ▣ Un set di cravatte che non mancherà di suscitare l'ilarità generale
- ▣◦ La biancheria intima della cosplayer che fa Lamù
- ▣◦ La maglietta della convention
- ▣◦◦ Un guanto sperimentato per fare tiri di dado più performanti
- ▣◦◦ Un completo da cybergoth
- ▣◦◦◦ Un vestito notoriamente destinato a vincere la competizione di cosplay di quest'anno

## 2 DI GIOCO

- ▣ Un set di dadi in titanio. Fanno male.
- ▣◦ Il manuale pre-pre-pre-pre-alpha di un misterioso gioco di ruolo di un noto autore straniero
- ▣◦ Un set di dadi truccati
- ▣◦◦ L'unico elenco dei giochi che verranno giocati nei vari slot
- ▣◦◦ La roba sufficiente per fare giocare Perudo a quaranta persone
- ▣◦◦◦ Una macchina piena di roba per i larp

## 3 ROBA CHE... MAH

- ▣ Una vecchia Fiat Panda 30
- ▣◦ Un cane. Molto cattivo.
- ▣◦ Un sacco a pelo puzzoso ed un materasso merdo
- ▣◦◦ Una pokeball
- ▣◦◦ Un pannolino usato
- ▣◦◦◦ Dodici lattine di birra da discount

## 4 INFORMATICI

- ▣ Un portatile rubato
- ▣ Un computer che portatile non è, ma che comunque il suo proprietario si porta a spasso. Con tanto di stampante, scanner...”
- ▣ Un iPhone crackato
- ▣ Un lettore di eBook con sopra 2Tb di manuali
- ▣ Un contatore Geiger
- ▣ Un floppy da 3,5 pollici

## 5 AFFETTIVI

- ▣ Una ciocca di capelli
- ▣ Un cappello da archeologo
- ▣ Una pipa
- ▣ Il plettro del destino
- ▣ Un flauto traverso
- ▣ Il cofanetto di Cosmos di Carl Sagan

## 6 VARI

- ▣ Un dildo
- ▣ Un’astuccio pieno di marijuana
- ▣ Un’arsenale di armi NERF
- ▣ Un mucchio di boardgame da usare come eventuale riempitivo
- ▣ Una valigia contenente vari eserciti per dei giochi di miniature
- ▣ Una scatola di caramelle senza etichetta

**...IN IN UNA CONVENTION DI  
GIOCHI DI RUOLO**

# ALLESTIMENTO ISTANTANEO IN UNA CONVENTION DI GIOCHI DI RUOLO

## AMICI AD UNA CONVENTION

Per tre giocatori...

- \* Gioco: Larper
- \* Amici: Autista / Passeggero
- \* Romantiche: Storia di una notte

Per quattro giocatori, aggiungi...

- \* Da internet: Admin di community avverse

Per cinque giocatori, aggiungi...

- \* Famiglia: Cugini

## BISOGNI AD UNA CONVENTION

Per tre giocatori...

- \* Di ottenere attenzione: Mostrando una notevole resistenza alcolica

Per quattro o cinque giocatori, aggiungi...

- \* Di guadagnarci qualcosa: Smerciando fumetti americani

## OGGETTI AD UNA CONVENTION

Per tre o quattro giocatori...

- \* Roba che... mah: Dodici lattine di birra da discount

Per cinque giocatori, aggiungi...

- \* Di gioco: Una macchina piena di roba per i larp

## LUOGHI AD UNA CONVENTION

Per tre, quattro o cinque giocatori...

- \* Dove si gioca: L'arena dei larper