SCHEDA DEL PERSONAGGIO

NOME:

TRATTO CENTRALE:

_____ _____

TRATTI SECONDARI:

_____ _____
_____ _____
_____ _____
_____ _____
_____ _____
_____ _____
_____ _____
_____ _____
_____ _____
_____ _____
_____ _____
_____ _____
_____ _____
_____ _____
_____ _____
_____ _____
_____ _____
_____ _____

NOTE:

RIASSUNTO DELLE REGOLE:

Cominci con sette gettoni.

Ogni volta che qualcuno ti fa ridere, dai un gettone alla persona che ti ha fatto ridere.

Quando un evento è in dubbio, punti alla cieca per il diritto a narrare il risultato.

• Se hai puntato meno gettoni, il GM narra, ma deve darti un gettone.
• Se hai puntato più gettoni, dai al GM solo un gettone e hai il diritto di narrare.
• In caso di pareggio, tu narri, ma perdi TUTTI i gettoni che hai puntato.

I tuoi tratti contano come gettoni virtuali e gratuiti quando stai puntando. Se non punti gettoni reali e vinci solo per la forza del tratto non devi pagare nulla.

Puoi proporre degli eventi completamente a random. Il GM decide quanto improbabili siano e impone una posta da 1 a 5 gettoni.

Indipendentemente dalla posta, punti normalmente.
Se vinci la puntata, dai al GM la posta maggiorata di quel singolo gettone che il vincitore dona sempre.
Se perdi la puntata, ti tieni la posta.
Se pareggi narri l'evento, ma perdi sia la posta che la puntata.

(versione 1.1)
Made by il mietitore
http://trashmeetssteel.blogspot.com